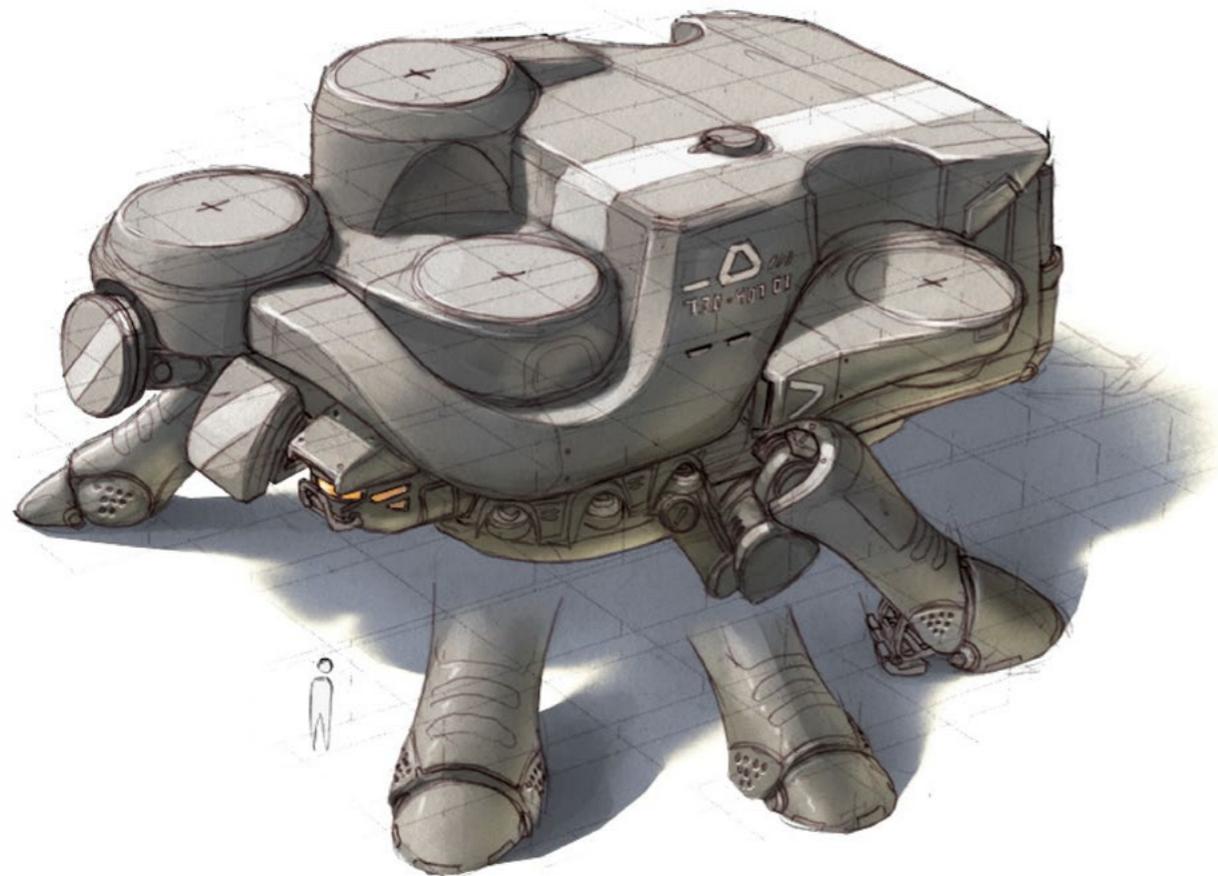




htk academy¹

PROGRAMM
GAME CREATION

HAMBURG | ONLINE



INHALT

EINLEITUNG

Herzlich willkommen!

INHALTE AUSBILDUNG

Unser Lehrplan

BEWERBUNG

Dein Weg an die htk academy

FAKTEN

Alles zum Thema BAföG,
Finanzierung & Hardware

UNSERE STANDORTE

Hamburg & Online

FAMOUS LAST WORDS

Weise Worte zum Schluss



»GESTALTE DIE SPIELE, DIE DU AUCH SELBER SPIELEN MÖCHTEST«

Kennst du das? Du spielst gerade dein Lieblingsspiel und hättest noch 100 Ideen, was man noch alles einbauen könnte? „Warum kann mein Charakter eigentlich nicht...?“ oder auch: „Das ist doch jetzt überhaupt nicht logisch!“

Lass uns auch gleich über Game-Balancing oder teure DLCs sprechen, über unfaire KI der Gegner oder unlösbare Level... und überhaupt waren früher die Spiele alle besser! Du merkst schon, es gibt viel zu bereden... :-). Aber ein paar Fragen würde ich doch gerne jetzt schon einmal beantwortet bekommen!

Warum bekommt man bei einem pixeligen Mario auch mit jungen Jahren noch ein Retrofeeling? Wieso kennt eigentlich jeder (wirklich jeder!) die Tetrismusik und warum gibt es keine Adventure wie Monkey Island oder Day of the Tentacle mehr? Andere Baustelle: Call of Duty, Fortnite oder doch lieber Apex? Baldurs Gate oder World of Warcraft? Wie oft hast du Zelda duchgespielt? Die absolut wichtigste Frage natürlich zum Schluss: Mario Kart oder Sonic All-Stars Racing?

Okay, okay, das könnte durchaus eine längere Diskussion werden, verschieben wir das auf etwas später! Sprechen wir lieber über dich, was du gerne machen möchtest...

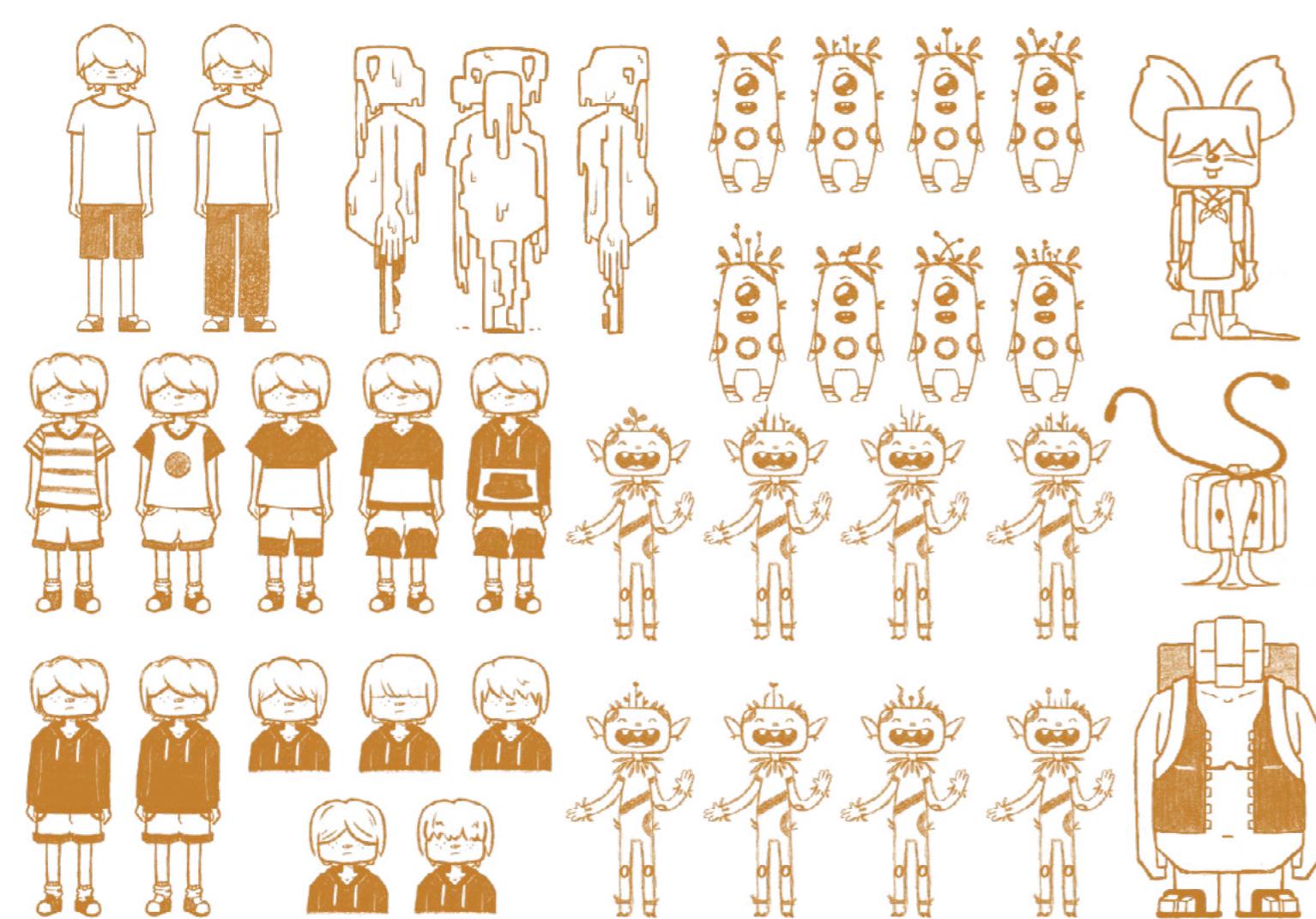
Vielleicht möchtest du Game Artist werden, 2D oder 3D Welten erschaffen, eigene Spiele für den PC oder die Console coden? Perfekt! Lass uns gemeinsam herausfinden, wohin dich dein Weg führen wird! In sechs Semestern zeigen wir dir die ganze Bandbreite der Möglichkeiten!

Auf deine spannende und kreative Zeit an der htk.

Anthony Keffel
Akademieleiter

#fifa #civilization
#supermario #divinity
#ps4 #windows #mac





GAME CREATION UNSER LEHRPLAN CAMPUS & ONLINE

JEDES SEMESTER EIN SPIEL ist die Devise! Daher geht's auch gleich los mit einer Kombination aus Gestaltung & Coding. Keine Angst, wenn du darin noch keine Erfahrung hast, wir fangen bei Null an!

Als Game Creation Absolvent:in startest du mit einem Portfolio, das sich sehen lassen kann, in die Gamesbranche. Ob bei einem Game Studio, einem Publisher oder vielleicht gründest du sogar dein eigenes Unternehmen – alles ist möglich!

SEMESTER 1

GAME DESIGN // PHOTOSHOP
2D ANIMATION // 3D MODELING
GAME DEVELOPMENT 1

1

SEMESTER 4

WORLD BUILDING 2 // GAME PRODUCTION 3
GAME ART 3D 3 // GAME DEVELOPMENT 4

4

SEMESTER 2

AUDIO FOR GAMES // GAME PRODUCTION 1
GAME ART 3D 1 // UI/UX FOR GAMES
GAME DEVELOPMENT 2

2

SEMESTER 5

WORKSHOPS // GAME PRODUCTION 4
FREE GAME PROJECT

5

SEMESTER 3

WORLD BUILDING 1 // GAME PRODUCTION 2
GAME ART 3D 2 // GAME DEVELOPMENT 3

3

SEMESTER 6

PORTFOLIO // GAME PRODUCTION 5
BUSINESS MANAGEMENT // PUBLISHING
JOB & FRELANCE // ABSCHLUSSPRÜFUNG

6

(LEHRPLAN BEISPIEL, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN)





DEIN WEG ZUR HTK GAME CREATOR WERDEN JOIN THE ACADEMY



Unser Sommersemester beginnt zum 1. März, das Wintersemester zum 1. September eines Jahres. Damit wir dich berücksichtigen können, muss deine Bewerbung spätestens vier Wochen vor Semesterbeginn bei uns eingegangen sein. Du kannst dich max. ein Jahr im Voraus an der htk academy bewerben.

Bei einem persönlichen Gespräch oder auch bei einem Online-Termin, freuen wir uns darauf, dich und deine Ideen kennenzulernen.

STEP 1 - Bist du zugelassen?

Für die erfolgreiche Zulassung an der htk musst du...

- mindestens den mittleren Schulabschluss, Fachabitur oder Abitur erreicht haben
- in Hamburg mindestens 18 Jahre alt sein
- für Online mindestens 17 Jahre alt sein
- die Schulpflicht erfüllt haben (ist vom Bundesland abhängig)

STEP 2 - Deine Bewerbungsunterlagen

Deine Bewerbung kannst du einfach über das Bewerbungsformular auf unserer Website www.htk.academy einsenden oder schick uns eine E-Mail mit deinen Bewerbungsunterlagen mit...

- deinem Lebenslauf & einem Passbild (digital)
- deinem letzten Zeugnis & einer Kopie deines Ausweises

STEP 3 - Die Aufnahmebedingungen

Wir haben ein paar Aufgaben für dich vorbereitet, diese schicken wir dir per E-Mail zu. Du bekommst etwas Zeit, um eine kleine Präsentation vorzubereiten und uns dann von deinen Ideen zu überzeugen. Deine Lösungen präsentierst du entweder persönlich am Campus oder online zu einem vereinbarten Aufnahmetermin.

Du hast noch Fragen? Unsere Studienberatung hilft gerne!
Hamburg 040 - 534 595 330 // hamburg@htk.academy
Online 040 - 534 595 330 // online@htk.academy



DEIN WEG ZUR HTK GAME CREATOR WERDEN GEBÜHREN & KOSTEN

Abschluss & Studiengebühren

Wir vermitteln einen berufsqualifizierenden Abschluss für Game Creation, natürlich Schüler-BAföG anerkannt (das bedeutet, du musst es später nicht zurückzahlen). Mit Hilfe der Ausbildungsgebühren sichern wir unseren hohen Qualitätsstandard und die benötigte Ausstattung für alle angebotenen Fachbereiche.

Die Ausbildungsdauer beträgt 3 Jahre bzw. 6 Semester (Regelausbildungszeit). Die monatlichen Kosten starten bei 458,- EUR am Campus Hamburg bzw. bei 408,- EUR am Online Campus. Es gibt keine Prüfungs- oder Einschreibegebühr!

Schülerstatus

Als eingeschriebene:r htkler:in hast du einen offiziellen Schülerstatus und erhältst natürlich viele Vergünstigungen durch deinen Schülerausweis. Du bekommst z. B. bei der Bundesbahn und den öffentlichen Verkehrsmitteln in Hamburg durch einen von uns ausgestellten Berechtigungsschein, Ermäßigungen, die den Konditionen als Schüler:in entsprechen.

Hard- & Software

An Equipment benötigst du zu Hause einen Computer (Mac oder Windows) der Photoshop & 3D ruckelfrei ausführen kann. Ein (kleines) Grafiktablett ist nett, wenn möglich auch ein Zweitbildschirm - am Anfang geht es aber auch ohne!

Als Grafik-Software kommt die Adobe Suite Standard (Photoshop, Illustrator, After Effects, etc.) zum Einsatz. Es gibt hier eine günstige Education Version von Adobe. Die von uns genutzten 3D Programme sind aktuell kostenlos für Schüler:innen erhältlich!

Ab dem 2. Semester ist ein eigener mobiler Rechner in der Präsenzausbildung am Campus Pflicht, bis dahin könnt ihr unsere Game-PCs nutzen.

Online

Für den Online-Unterricht benötigst du neben der Hard- & Software natürlich eine obligatorisch flotte Internetverbindung, ein Headset bzw. Kopfhörer und Mikrofon zur Kommunikation - fertig!



DEIN WEG ZUR HTK GAME CREATOR WERDEN FINANZIERUNG



Schüler-BAföG

Die htk ist als Berufsfachschule (Ergänzungsschule) anerkannt und damit auch für das BAföG förderungswürdig. Dieses elternabhängige (nicht zurückzahlende) Schüler-BAföG kannst du beim Amt für Ausbildungsförderung beantragen.

Bewerber:innen aus Hamburg melden sich hier:
Bezirksamt Hamburg-Mitte, Fachamt für Grundsicherung und Soziales - Ausbildungsförderung für Schüler:innen.

Für Bewerber:innen aus anderen Landkreisen:
Frage beim Amt für Ausbildungsförderung der Stadt-/Kreisverwaltung am Wohnort deiner Eltern nach. Solltest du einen positiven Antragsbescheid erhalten, werden Beträge bis max. 992 Euro ausgezahlt (Stand Juli 2024). Der Betrag variiert und ist abhängig vom Einkommen der Eltern und deiner Wohnsituation.

Weitere Informationen findest du hier:
www.bafoeg-rechner.de

KfW Bildungskredit (173)

Ab dem 3. Semester kannst du dich auch für einen privaten Kredit bei der KfW Bank entscheiden. Gefördert werden Staatsbürger:innen mit 100, 200 oder 300 Euro pro Monat.

Schau dazu online hier nach:
www.bildungskredit.de

Steuerliche Absetzbarkeit

Die Ausbildungsgebühren sind als Berücksichtigung von Schulgeldzahlungen als Sonderausgaben nach §10 Abs. 1 Nr.9 EStG steuerlich absetzbar. Dazu solltest du aber unbedingt auch mit deinem Finanzamt oder einem/einer Steuerberater:in sprechen.



NORDISH BY NATURE HTK ACADEMY CAMPUS HAMBURG

Für die eigene Kreativität benötigt man Freiraum und Inspiration - der htk Campus bietet beides und noch viel mehr!

Mit dem Campus Hamburg haben wir unsere Vorstellung des Creative Place geschaffen. Auf dem historischen Areal des Gaswerks entstand in den letzten Jahren ein urbanes Quartier: Moderne kombiniert mit dem Flair der hanseatischen Gründerzeit bilden eine einzigartige Atmosphäre in direkter Nachbarschaft zu Agenturen und Unternehmen oder auch dem renommierten Design Hotel Gastwerk.

Der Campus

Lichtdurchflutete Räume im Industrial Loft Ambiente erzeugen Agenturfeeling und beflügeln die eigene Kreativität. Fotostudios, Working Spaces, Computer Labs, der Gaming Room, ein großes Audimax, eine Student Pantry und nicht zu vergessen der allseits beliebte Kickertisch sorgen für eine erfolgreiche und spannende Ausbildungszeit.

Unser Campus ist übrigens nur zwei S-Bahn Stationen von Altona entfernt, dem Herz der Kreativszene in Hamburg. Von dort aus ist man in wenigen Minuten am Elbstrand, im spannenden Schanzenviertel oder auf der Reeperbahn.

Gamecity Hamburg

In Hamburg sind zahlreiche Studios & Publisher wie Bigpoint, Capcom, Daedalic, Goodgame, InnoGames & Warner Bros. beheimatet. Ideal, um nach der Ausbildung erfolgreich in die Gamesbranche zu starten!

„Ich würde gerne mal am Campus vorbeikommen und mir alles in Ruhe ansehen...“

Na klar, vereinbare doch einfach einen Besuchstermin unter 040 – 534 595 330 oder hamburg@htk.academy.



STANDORTUNABHÄNGIG HTK ACADEMY CAMPUS ONLINE



Gemeinsam vernetzt lernen! Im Bereich der digitalen Lehre für kreative Berufe ist die htk seit Jahren Vorreiter. Mit unserer neuen Online-Ausbildung setzen wir erneut Standards!

Die Vorteile vom Online-Lernen sind offensichtlich: standortunabhängig kannst du von überall aus teilnehmen. Es entfallen Fahrtkosten, man kann in der gewohnten Umgebung verbleiben und ist so viel flexibler z. B. mit einem vielleicht vorhandenen Nebenjob.

Beim klassischen Fernstudium wird oftmals vom fehlenden Gemeinschaftsgefühl gesprochen, einem Still-in-seinem-Kämmerlein-Arbeiten. Die Online Ausbildung der htk ist anders!

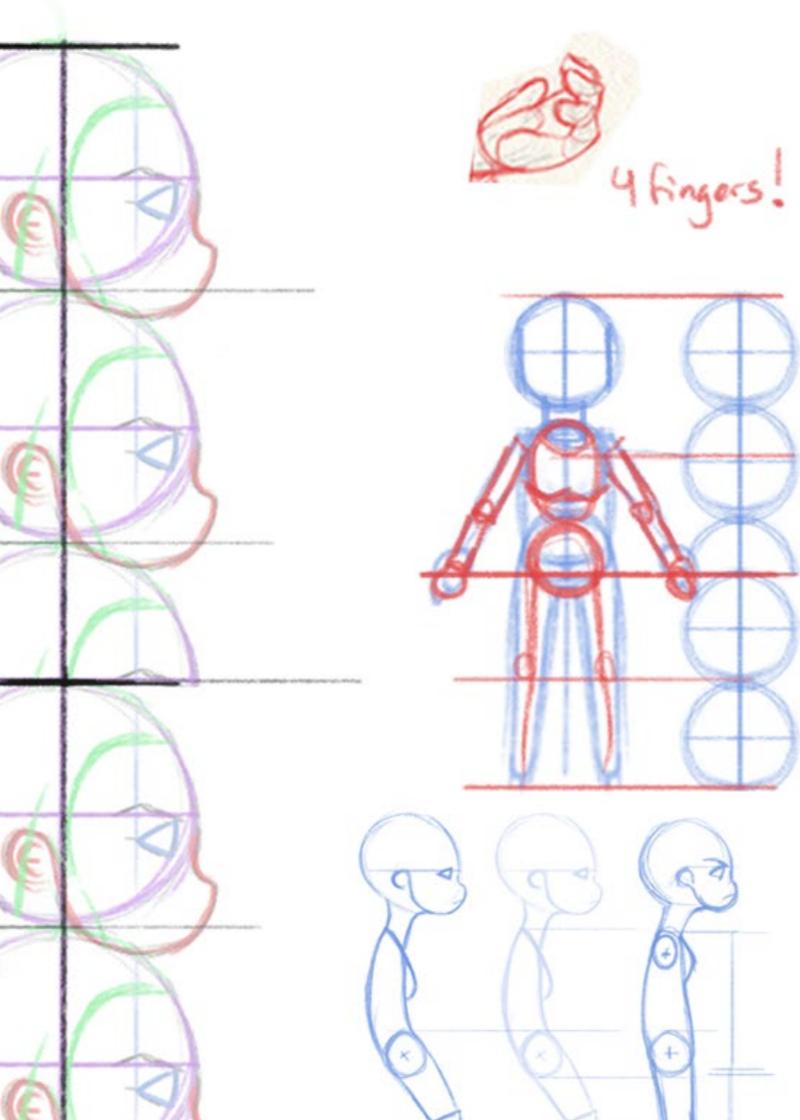
Wir bilden unsere erfolgreiche Campusausbildung virtuell nach – in einem voll gestreamten Unterricht! So arbeitet man im Team und als Klasse vom ersten Tag an zusammen. Keine Tutorials aus der Konserve oder ellenlange PDFs zum anonymen Durcharbeiten. Unsere Erfahrungen aus über 35 Jahren Ausbildung fließen 1:1 in den Online-Unterricht und sorgen dort für spannende Projekte im neuen Medium.

Game Creation Online

Prädestiniert für den Online-Unterricht ist – wer hätte es gedacht – natürlich unser Programm Game Creation. Viele Teilnehmer:innen sind eh schon die meiste Zeit online. :-)

Nein, Scherz beiseite, ernsthaft: auf dem htk Discord Server der Gamesklassen wird gemeinschaftlich gelernt, gestreamt und natürlich auch mal nach dem Unterricht gezockt – gerne auch gegen die Dozent:innen bei League of Legends oder Fifa!

„Aber... was ist eigentlich...?“ Du hast noch Fragen?
Unsere Studienberatung hat bestimmt die Antworten:
040 – 534 595 330 oder online@htk.academy



4 fingers!



GLEICH GESCHAFFT FAMOUS LAST WORDS IN EIGENER SACHE

Faszination Game Creation

Für mich ist es immer wieder großartig zu sehen, wie plötzlich aus Pixeln und Code komplette Welten entstehen. Trotz aller Routine befällt mich trotzdem noch manchmal selber das große Zittern vor dem ersten öffentlichen Gametest und im Stillen sage ich mir immer wieder „Nur nicht abstürzen!“

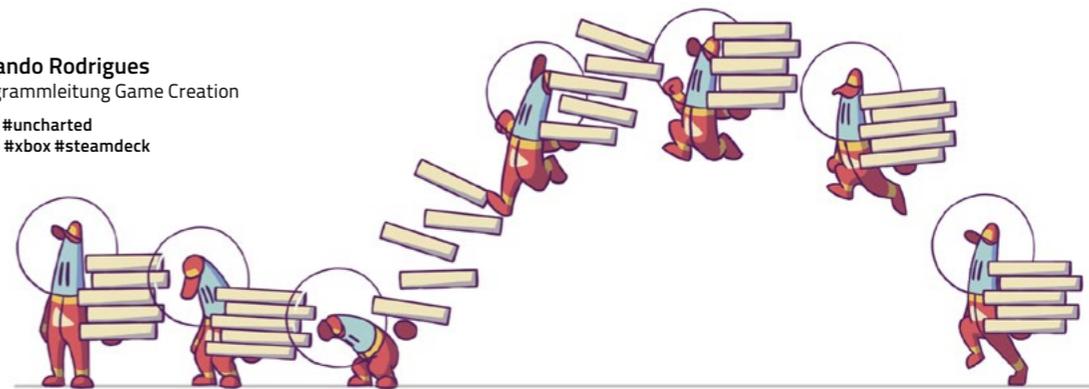
Im Team gemeinsam an Game Projekten zu arbeiten, zusammen mit Menschen, die die gleichen Interessen und Motivation haben – das ist Game Creation für mich!

An dieser Stelle möchte ich auch besonderen Dank an unsere Absolventin Vanessa richten. Aus ihrem Spiel stammen die großartigen Grafiken mit dem Space-Pizzaboten!

Danke natürlich auch an Nadine, Jan, Torben, Janine, Sarah, Nehlma & Yannik für eure Arbeiten, die wir hier zeigen konnten. Wir sind sehr stolz auf euch!



Rolando Rodrigues
Programmleitung Game Creation
#fifa #uncharted
#ps5 #xbox #steamdeck





**STARTE DEIN ABENTEUER
AN DER HTK ACADEMY
A CREATIVE PLACE**



htk academy¹

HAMBURG

Paul-Dessau-Str. 8
22761 Hamburg

040 - 534 595 330
hamburg@htk.academy
www.htk.academy

ONLINE

Paul-Dessau-Str. 8
22761 Hamburg

040 - 534 595 330
online@htk.academy
www.htk.academy